

个人承担竞赛工作情况综述

本人温从鼎，作为团队组长在 2022 年“建行裕农通杯”第五届浙江省大学生乡村振兴创意大赛中荣获金奖奖项，参赛项目名称为：“寻忆江东党史·砥砺前行地峥嵘”钱塘区大江东党史馆党建研学产品与品牌策划方案。团队指导老师为吴俊、管婧婧老师，根据浙商大教〔2022〕132 号关于印发普通本科生科研作品替代毕业论文（设计）管理办法的通知，本人符合以学科竞赛作品替代毕业论文正文的各项要求，以下是本人在此次比赛中承担竞赛工作情况的综述。

此次比赛过程自 2022 年 6 月始，至 2023 年 4 月结束，历时 10 余月，期间先后参与省级项目晋级、暑期竞赛夏令营、3 次专家论证会、比赛路演活动和项目答辩等多项过程，全流程参与了本次比赛的各项内容，以下是各项主要流程的具体介绍和分析：

一、省级项目晋级

2022 年 6 月，团队经过评估自身实力，与指导老师进行多次讨论，选择钱塘专项赛赛道的 A15 江东村竞赛点，通过撰写项目申报书、项目内容策划书等文件，成功晋级钱塘区专项赛省赛（全省仅 30 只竞赛队伍晋级）。

二、暑期竞赛夏令营

2022 年 8 月初，本人与项目团队成员和指导老师前往杭州市钱塘区江东村内参与竞赛组委会组织的夏令营活动，此次活动的主要流程包括竞赛方向指导、乡村案例地实地考察、项目论证会等，本人在此次夏令营活动中认真听取了组委会专家对团队的竞赛指导，同时团队成员对选取的竞赛案例地点进行了仔细考察，通过拍照、走访记录等方式获取了大量的第一手资料，深刻地发现了案例乡村在发展过程中存在的各项问题，调研发现，杭州市具有大学生 58 余万人，包括相当规模的党员和正在发展为党员的先进学生群体，党建活动需求量大，而沙地博物馆位于河庄街道江东村内，馆内史料，红色资源丰富，但博物馆目前存在展示方式单一、客流量少、缺少互动体验等问题，对青少年的红色教育意义较为有限，无法满足青少年群体的党建活动需求，各类问题的发现为团队项目提供了改进思路。

项目成员对沙地博物馆做了详实调研，前期与钱塘区领导交流项目定位；中期向村书记了解博物馆现状及未来乡村场景布置需求，并于 Feekr、VR 公司

达成初步合作意向；后期与场馆负责人联系并开展实地测绘工作，运用相关软件进行数字化建模，历经半年，访谈 135 名青少年和当地居民，勘测时长 10 小时，形成千余字现状调研报告及场馆现状 CAD 图纸。



三、多次专家论证会

2022 年 7 月、8 月和 12 月期间，团队先后三次参与竞赛组委会组织的专家项目论证会，本人作为团队组长认真参与了以上会议，经过多为专家老师的论证和指导，团队成员对项目内容进行了较大程度的调整，包括项目的体系设计、项目的活动策划方案、文创产品的方案设计、项目主要受众群体，等等，项目作品在总体上取得了显著的进步，在 12 月的项目论证会上，本人作为发言人介绍了团队的竞赛作品，获得了专家评委的多次好评，多次的项目论证为团队项目的进展提供了巨大的帮助，为项目最终取得优秀的成绩奠定了宝贵的基础，最终，项目团队针对杭州市及周边青少年群体，打造“江东寻忆，数创未来”劳动教育为主题的党建研学品牌一体化建设方案。

经过对省政府未来乡村建设指导意见的研究，项目提出 1+2+3 的党建研学品牌一体化建设方案，“一”是指项目以党建为统领，运用 VR 等数字化手段丰富当地公共文化空间，并作为未来乡村九大场景中的文化场景，助力江东村未来乡村创建工作。“二”是指博物馆设计及活动策划+运营推广方案；“三”是指研学线路+研学文化节+周边文创设计。得益于其一体化建设及全场景全过程服务，项目具有较强的可复制性和可持续性。

四、比赛路演活动

2023 年 4 月，本人参与了竞赛答辩前的路演活动，活动要求 30 只竞赛团

队通过设计摊位，展示团队的项目实际成果，在各位竞赛评委老师前来考察的过程中，团队成员借助 VR 眼镜等实际落地的项目作品，为各位评委老师进行了讲解介绍。

在介绍过程中，团队分享了场馆规划更为合理的流线，通过劳动教育、VR 技术以历史情景再现等形式打造密室环境，重新改造和启用场馆。密室策划

“围垦记：江东老沙地人的峥嵘岁月”活动剧本，向学生展示了亲历上世纪江东大围垦的老人作为党员在围垦进程中保卫家乡村民不被钱塘江侵袭的感人故事。在运营推广方面，项目 and 高校进行合作，前期以下沙高教园区的高校学生为主要客源。通过自媒体的方式，在各大社交平台创建“江东村党建活动”的官方账号，提高场馆知名度，加强党建品牌的打造与推广。



五、项目决赛答辩

2023 年 4 月，本人参与了项目决赛答辩活动，在答辩过程中，团队分享了项目活动：学生们依次通过四个密室活动，经历手工制作围垦器具、体验 VR 围垦、观看纪录片等活动，感悟峥嵘岁月，达到以红色为主线的劳动教育的目的。密室整体设计上借鉴商业密室的谜题构思、机关设置和场景布置，充分将党史知识分布在每个细节中。该场馆计划向杭州及周边地区师生开放，师生分批次参与，每轮建议活动人数为 8—12 人，单次活动用时大约 40 分钟，获得了老师的青睐。

团队经过项目策划书设计、答辩 PPT 制作、答辩稿等多项准备流程后，本人作为主讲人，为各位决赛评委介绍了项目的主要内容，回答了评委对项目内容的多项提问，最终获得了优秀的比赛成绩。